АДМИНИСТРАЦИЯ ГАВРИЛОВСКОГО РАЙОНА

ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ

ПРИКАЗ

23.01.2023г с.Гавриловка-2 №20

Об участии в областном открытом онлайн-конкурса компьютерной графики.

В соответствии с приказом Министерство образования и науки Тамбовской области от 19.01.2023 г № 116 «О проведении областного открытого онлайн-конкурса компьютерной графики» , в целях активизации творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, вовлечения их в творческую деятельность в сфере применения информационных технологий ПРИКАЗЫВАЮ:

1. В период с 01 февраля по 01 марта принять участие в областном открытом онлайн-конкурса компьютерной графики.
2. Директору МБОУ 2- Гавриловской сош А.А. Филимонову обеспечить участие обучающихся в Конкурсе.
3. Контроль за исполнением настоящего приказа оставлю за собой.

Начальник отдела образования
администрации района Н.Н. Кузенкова

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

Положение
о проведении областного открытого онлайн-конкурса компьютерной графики

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения областного открытого онлайн-конкурса компьютерной графики (далее – Конкурс).

1.2. Организатором Конкурса является министерство образования и науки Тамбовской области.

1.3. Организационно-методическое и информационное сопровождение Конкурса осуществляет центр дополнительного образования «Мобильный технопарк «Кванториум» муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа №22 с углубленным изучением отдельных предметов» (далее – Мобильный Кванториум).

2. Цели и задачи

2.1. Цель:

активизация творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, вовлечение их в творческую деятельность в сфере применения информационных технологий.

2.2. Задачи:

формирование навыков осознанного и рационального использования информационных технологий для решения образовательных задач;

стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся;

обмен опытом использования компьютерных технологий в образовательном процессе;

выявление и поддержка талантливых и одаренных обучающихся, приобщение их к творческой деятельности в области информационных технологий;

популяризация компьютерных технологий среди обучающихся;

развитие навыков работы обучающихся с растровой и векторной графикой;

развитие творчества обучающихся в прикладном применении компьютера;

формирование заботливого отношения к домашним питомцам, ответственности за прирученное животное.

3. Участники

3.1. В Конкурсе могут принять участие обучающиеся образовательных организаций общего, дополнительного образования, социально-ориентированных некоммерческих организаций, в том числе образовательных структур, созданных в рамках национального проекта «Образование» («Кванториумы», «IT-кубы», «Точки роста», др.) в возрасте от 7 до 18 лет.

3.2. Участники делятся на четыре возрастные категории:

участники 7 - 9 лет;

участники 10 - 12 лет;

участники 13 - 15 лет;

участники 16 - 18 лет.

3.3. Конкурс предполагает индивидуальное участие.

4. Руководство

4.1. Для организации и проведения Конкурса создается организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Контактное лицо: методист Рожкова Ольга Алексеевна, тел.: 8(4752)72-13-71.

4.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

организует проведение Конкурса в соответствии с настоящим положением;

формирует состав жюри для экспертизы материалов Конкурса;

утверждает итоговый протокол по результатам Конкурса;

награждает победителей и призеров Конкурса;

обеспечивает информационное освещение Конкурса.

4.3. Оргкомитет оставляет за собой право в одностороннем порядке:

вносить изменения и дополнения к настоящему положению о Конкурсе (на странице ВК Мобильного Кванториума https://vk.com/m.kvantorium68 не позднее, чем за 1 (одну) неделю до начала мероприятия);

отказать участнику в участии в Конкурсе, если информация в сопроводительных документах будет признана недостоверной или неполной и не соответствует положению Конкурса;

использовать конкурсные работы участников в целях популяризации технического творчества и информационных технологий с указанием автора работы.

4.4. Жюри выполняет следующие функции:

проверяет и оценивает конкурсные работы по номинациям;

определяет кандидатуры победителей и призеров Конкурса по каждой номинации в каждой возрастной группе;

оформляет итоговый протокол по результатам Конкурса;

представляет протокол для утверждения в Оргкомитет.

4.5. Жюри имеет право присуждать не все призовые места. При равном количестве голосов председатель жюри имеет право решающего голоса.

4.6. Решение жюри является окончательным и изменению, обжалованию и пересмотру не подлежит.

5. Порядок и условия проведения

5.1. Конкурс проводится в дистанционном формате в период с **1 февраля по 1 марта 2023 года**.

5.2. Для участия в Конкурсе в срок до **25 февраля 2023 года** необходимо**:**

пройти онлайн регистрацию посредством заполнения электронной формы по ссылке https://forms.yandex.ru/u/63beb17990fa7b56a47be15c;

загрузить в регистрационную форму файл конкурсной работы.

5.3. На каждую конкурсную работу заполняется одна заявка. Конкурсные работы, предоставленные после указанного срока, не рассматриваются.

5.4. Номинации Конкурса, требования к конкурсным работам.

5.4.1. Растровая графика

Требования к конкурсным работам. В данной номинации на Конкурс принимаются растровые изображения кошек, постеры, посвященные дню кошек, изображения вашего домашнего питомца, иллюстрации к произведениям о домашних животных и т.д., созданные «с чистого листа» без использования заимствованных графических элементов.

Требования к программному обеспечению. На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием проприетарного и свободного программного обеспечения для создания растровой графики (Adobe Photoshop, GIMP, Paint.NET и др.)

Критерии оценки:

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

соответствие теме;

художественный уровень исполнения (эстетичность, цветовая гамма и сочетание цветов, выдержанность стиля);

оригинальность идеи и содержания, эмоциональное воздействие на аудиторию;

композиционное решение (заполняемость листа объектами, наличие динамики или статики в композиции, многоплановость – наличие в работе приближенных и удаленных объектов);

качество и сложность технического исполнения работы;

разнообразие использованных в работе инструментов и команд графического редактора.

Максимальное количество баллов – 30

5.4.2. Векторная графика

Требования к конкурсным работам. В данной номинации на Конкурс принимаются векторные изображения кошек, постеры, посвященные дню кошек, изображения вашего домашнего питомца, иллюстрации к произведениям о домашних животных и т.д., созданные «с чистого листа» без использования заимствованных графических элементов.

Требования к программному обеспечению. На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием проприетарного и свободного

программного обеспечения для создания векторной графики (CorelDRAW, Inkscape и др.)

Критерии оценки:

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

соответствие теме;

художественный уровень исполнения (эстетичность, цветовая гамма и сочетание цветов, выдержанность стиля);

оригинальность идеи и содержания, эмоциональное воздействие на аудиторию;

композиционное решение (заполняемость листа объектами, наличие динамики или статики в композиции, многоплановость – наличие в работе приближенных и удаленных объектов);

качество и сложность технического исполнения работы;

разнообразие использованных в работе инструментов и команд графического редактора.

Максимальное количество баллов – 30

5.4.3. Трехмерная графика

Требования к конкурсным работам. В данной номинации на Конкурс принимаются трехмерные модели различных пород кошек, кошек-персонажей анимационных и мультипликационных фильмов, компьютерных игр и т.д.

Требования к программному обеспечению. На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием программного обеспечения для создания 3D-графики (SketchUp, Blender, КОМПАС-3D, Autodesk 3ds Max и других редакторов трехмерной графики).

Критерии оценки:

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

соответствие теме;

художественный уровень исполнения;

детальность проработки модели;

качество текстурирования модели;

рендеринг;

навыки работы в 3D-редакторе

Максимальное количество баллов – 30

5.5. Конкурсные работы необходимо представить в электронном варианте: формат JPEG, размер работы не должен превышать 20 Мб. Организаторы вправе, при необходимости, запросить исходный рабочий файл.

5.6. Все файлы с конкурсными работами должны содержать в названии фамилию, имя и возраст участника: фамилия_имя_возраст.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе.

6.2. В соответствии с рейтингом в каждой возрастной категории определяются победители (1 место) и призеры (2, 3 места).

6.3. Победители и призеры Конкурса награждаются электронными версиями дипломов министерства образования и науки Тамбовской области. Дипломы высылаются на адрес электронной почты, указанный при регистрации.

6.4. Все участники Конкурса получают электронные сертификаты участника.

6.5. Итоги Конкурса будут опубликованы 1 марта 2023 года в официальной группе Вконтакте Мобильного Кванториума https://vk.com/m.kvantorium68.